BrickDb

NOTA DE PRENSA
7 de noviembre de 2026

De la estantería a la base de datos: un informático de Ibbenbüren lanza BrickDb, una plataforma gratuita para coleccionistas de LEGO®

> Un catálogo de más de 20.000 sets, una colección registrada ejemplar a ejemplar, un escáner para los sobres de minifiguras y precios calculados con honestidad – en el navegador en 15 sitios nacionales y como app para Android, iPhone y iPad, Mac, Windows y tabletas Fire, en siete idiomas

Ibbenbüren (Alemania), 7 de noviembre de 2026 – ¿Qué hay realmente en la estantería, en qué estado y cuánto vale hoy? Con esa pregunta empezó el informático Thimo Buchheister, de Ibbenbüren, en el noroeste de Alemania, a construir BrickDb en septiembre de 2026, junto con su mujer, Andrea, que se ocupa de las redes sociales y de la comunidad. Hoy se ha convertido en una plataforma gratuita para todos los que coleccionan LEGO®: un catálogo de 20.411 sets, 17.363 minifiguras y 64.955 piezas distintas de 496 temáticas, un gestor de colecciones, escáneres para los sobres de minifiguras y las cajas de los sets, y una valoración que muestra cómo se ha obtenido. Con la versión 1.0, BrickDb funciona en el navegador en www.brickdb.es y como app en las tiendas de Google, Apple, Microsoft y Amazon, y desde hace poco también en Mac. La edita ThreeB IT GmbH, de Ibbenbüren, la empresa que Buchheister dirige junto con Thorsten Brügge.

Del primer set de Technic a una habitación LEGO propia

Thimo Buchheister siempre conservó los ladrillos LEGO de su infancia. Pero la colección no empezó de verdad hasta después de los «Dark Ages», como llaman los fans a los años sin LEGO: a los 18 años, de vacaciones en Dinamarca, compró un único set de LEGO Technic, y a partir de entonces la colección fue creciendo. Unos años más tarde visitó LEGOLAND Billund con su mujer, Andrea. Todavía hoy le toma el pelo recordándole que entonces las minifiguras coleccionables le parecían una tontería y que le desaconsejó comprar la caja, muy rebajada. Hoy ella es una de las mayores fans de la serie, y los dos tienen casi todas las minifiguras coleccionables que existen.

Durante la pandemia, los dos renunciaron a su salón y lo convirtieron en una habitación LEGO propia, en la que construyen y exponen su colección. Entretanto, la colección ha desbordado también esa habitación y una parte está guardada en un trastero alquilado más grande. Profesionalmente, Buchheister se mueve como pez en el agua en el mundo digital: el informático (Universidad de Münster) es desde febrero de 2019 fundador y consejero delegado de ThreeB IT GmbH, una pequeña empresa de software de Ibbenbüren que trabaja sobre todo con .NET, Microsoft Azure y DevOps.

Por qué existe BrickDb

Al principio, los dos quisieron gestionar su colección con las herramientas que ya existen en internet. Pero o estaban llenas de publicidad, o hacían falta varias que no estaban conectadas entre sí, o no tenían ni el aspecto ni la sensación de algo moderno. Y su propia hoja de Excel ya no daba abasto con una colección así: una hoja de cálculo registra lo que se tiene. Pero no puede decir que detrás de un número de set hay cuatro ejem-

plares en cuatro estados distintos, que al segundo le faltan tres piezas, en qué caja está o cuánto vale cada uno este mes. Por eso Thimo Buchheister construyó BrickDb: una plataforma que responde a esas preguntas en un solo lugar, sin que nadie tenga que registrarse solo para poder ver algo.

> «Quería saber qué hay en mi estantería y cuánto vale de verdad: no como un número que viene de algún sitio, sino junto con las ventas a partir de las que se calcula. Como no existía nada así en esa forma, lo construí yo mismo. Y como a mí me ha servido, todo el mundo debe poder usarlo gratis.» – Thimo Buchheister, fundador de BrickDb

Qué hace BrickDb

- **Catálogo:** sets, minifiguras, piezas, libros, revistas, merchandising, videojuegos y juegos de mesa en un solo lugar. Cada página de set enumera, color por color, las piezas que lo componen. Los datos del catálogo se actualizan cada noche a partir de los datos publicados por Rebrickable.
- **Escáneres:** la cámara lee el código DataMatrix cuadrado de los sobres de minifiguras coleccionables y dice qué figura hay dentro, algo práctico en cualquier feria de ladrillos. Un segundo escáner lee el código de barras de la caja de un set, y un tercero reconoce una minifigura en una foto, comprueba sus piezas e indica los accesorios que faltan.
- **Minifiguras coleccionables:** cada serie de un vistazo, con el valor actual de cada figura y las figuras que aún faltan en la colección propia, pensado para el móvil en la próxima feria de ladrillos.
- **Una colección ejemplar a ejemplar:** cada ejemplar se registra con su estado, sus propias fotos y el precio pagado. El estado es un perfil y no una nota, para que una caja precintada y un modelo completo pero muy jugado no signifiquen lo mismo. Los lugares de almacenamiento —habitaciones, estanterías y cajas— registran dónde está cada ejemplar. Las colecciones pueden compartirse con otras personas y, si se desea, publicarse.
- **Importación rápida:** quien lleva sus sets en Rebrickable los importa de una sola vez. Pueden subirse hasta 50 fotos de cajas de sets a la vez; BrickDb lee cada número de set y cada ejemplar se confirma antes de importarlo.
- **Comprobación de montaje:** BrickDb compara la lista de piezas de un set con todas las piezas propias y dice qué parte se podría montar ya hoy, y qué piezas faltan todavía.
- **Precios, ofertas y lista de deseos:** cada página de set compara los precios actuales de las tiendas con el precio de venta recomendado y muestra la evolución del precio; una página propia reúne los sets que se ofrecen más por debajo de su precio recomendado. Si baja el precio de un set de la lista de deseos, BrickDb avisa.
- **Notificaciones:** como novedad de la versión 1.0, BrickDb avisa por notificación push y por correo electrónico cuando alguien comparte una colección o responde el servicio de asistencia y, si se desea, cuando aparecen sets nuevos en una temática que se sigue o se acerca un evento de fans en el propio país.
- **Creatividad:** un mosaico fotográfico convierte una imagen en un mosaico con colores que existen de verdad como ladrillos, con lista de piezas e instrucciones de montaje; la foto nunca sale del propio dispositivo. El mosaico creativo puede rellenar superficies solo con piezas de la colección propia y ofrece las instrucciones paso a paso o como cuadernillo en PDF. A ello se suman códigos QR hechos con ladrillos y una galería para las creaciones propias (MOC).
- **De paseo:** próximos eventos de fans y exposiciones, todos los parques LEGOLAND con sus horarios y tiempos de espera en directo, y un buscador de tiendas LEGO cercanas.

Precios calculados con honestidad en lugar de cifras desnudas

Un principio central de BrickDb es que un precio nunca va solo. Las valoraciones se basan en ventas que el propio BrickDb ha registrado, cada una con su fecha, su moneda y la indicación de si incluye impuestos. Se ve la mediana, el rango a su alrededor y el número de ventas a partir del que se ha calculado. Con menos de cinco ventas, BrickDb dice que no conoce el valor en lugar de mostrar una cifra de la que no puede responder. Los datos proceden de interfaces con licencia y de catálogos de productos publicados, entre ellos los de BrickLink, Brickset y eBay, nunca de la lectura no autorizada de webs ajenas.

La tecnología: una sola base de código para la web y cuatro tiendas de aplicaciones

BrickDb está escrito íntegramente en C# sobre .NET. La web es una aplicación Blazor; las apps para Android, iPhone y iPad, Mac, Windows y las tabletas Fire de Amazon se crean con .NET MAUI a partir de la misma base de código y comparten la interfaz con la web. La plataforma funciona en Microsoft Azure, en su núcleo en la región alemana Germany West Central (Fráncfort del Meno), con Azure Container Apps y Azure SQL.

- **Escaneo:** los códigos DataMatrix y los códigos de barras se leen con la biblioteca de código abierto ZXing.Net. Para el reconocimiento de minifiguras en directo, una red neuronal compacta en formato ONNX se ejecuta directamente en el dispositivo: en el navegador mediante WebAssembly y de forma nativa en las apps. Solo cuando la figura se queda quieta se envía un único recorte de la imagen para identificarla.
- **Sin conexión:** si alguien modifica su colección en la app sin conexión, la app guarda el cambio y lo envía en cuanto el dispositivo vuelve a estar en línea.
- **Asistentes de IA:** a través de un servidor MCP propio (Model Context Protocol), asistentes como Claude, ChatGPT o Copilot pueden buscar en el catálogo y, tras iniciar sesión, trabajar con la colección propia.
- **Dispositivos plegables:** en los móviles plegables, la app muestra la lista y el resultado uno al lado del otro; el escáner y el diseñador de mosaicos aprovechan la postura de mesa, con el dispositivo medio abierto.
- **15 sitios nacionales, siete idiomas:** desde www.brickdb.de hasta www.brickdb.us, pasando por www.brickdb.es, www.brickdb.com.mx, www.brickdb.co.uk y www.brickdb.fr, cada país tiene su propia dirección con precios y tiendas para su mercado. La interfaz está disponible en alemán, inglés, francés, neerlandés, danés, italiano y español.

Protección de datos desde el principio

El catálogo, la búsqueda, los escáneres y los precios pueden usarse sin cuenta. Una cuenta solo hace falta para llevar una colección o una lista de deseos propia; se puede iniciar sesión con dirección de correo y contraseña, o con Google, Apple o una cuenta de Microsoft. Las estadísticas de uso solo se recogen cuando los visitantes lo han consentido expresamente. Quien tiene una cuenta puede descargar por sí mismo todos sus datos y eliminar la cuenta en cualquier momento.

Disponibilidad y precio

BrickDb es gratuito y sin suscripción, en el navegador en www.brickdb.es y como app en Google Play, en la App Store de Apple (iPhone, iPad y Mac), en Microsoft Store y en Amazon Appstore. BrickDb no vende nada. El servicio se financia mediante enlaces de afiliado a tiendas, señalados en la página como «Publicidad» —quien compra a través de ellos no paga más—, y mediante apoyo voluntario.

Acerca de BrickDb

BrickDb es un catálogo independiente, hecho por fans, y un gestor de colecciones para sets, minifiguras y piezas LEGO®. Thimo Buchheister inició la plataforma en Ibbenbüren (Alemania) en septiembre de 2026; la edita ThreeB IT GmbH, que dirige junto con Thorsten Brügge. Él gestiona BrickDb junto con su mujer, Andrea Buchheister, que se encarga de la mayor parte de las redes sociales y de la comunidad; Thorsten Brügge diseña la interfaz. BrickDb es gratuito, accesible en la web en www.brickdb.es y en otros 14 sitios nacionales, y disponible como app para Android, iPhone y iPad, Mac, Windows y tabletas Fire.

Contacto de prensa

Thimo Buchheister
ThreeB IT GmbH
Bergstrang 105
49479 Ibbenbüren
Alemania

Teléfono: +49 5451 893922-0
Correo electrónico: press@brickdb.net
Web: www.brickdb.es · Sala de prensa: www.brickdb.es/about/press

El material gráfico (logotipo) y esta nota en PDF pueden descargarse en la sala de prensa.

LEGO® es una marca del Grupo LEGO. BrickDb no está patrocinado, autorizado ni respaldado por el Grupo LEGO.